

The background is a complex abstract composition. At the top, there are dark purple and blue geometric shapes, including a large semi-circle. In the center, a wireframe globe is visible, partially obscured by the text. Below the globe, there are more geometric shapes in shades of blue and purple, some with internal line patterns. The overall color palette transitions from dark purple at the top to light blue at the bottom.

SARL VIVRE

Import & Export

Catalogue

Matériel de Tests Psychologiques
Et d'Ergothérapie



Catalogue du Matériel de **Tests Psychologiques**
Et d'**Ergothérapie**
Sarl **VIVRE** Import/Export

Qui sommes-nous ?

SARL VIVRE est une société entièrement dédiée au développement, à l'évaluation, à la mesure et à l'analyse de la **performance**.

Dédié principalement aux acteurs et experts du milieu **Médico-psychologique**, mais aussi aux différentes structures **professionnelles** dont l'intérêt est d'optimiser et de perfectionner le test et l'analyse pour un **meilleur rendement**.

Notre objectif reste toujours de vous apporter des **solutions techniques** et d'y associer **notre service**, afin d'optimiser le travail et les efforts que vous faites tous les jours.

La mesure et l'évaluation de la performance au quotidien permettent de contrôler de très nombreux paramètres. La démarche d'investir dans des **outils technologiques** induit une approche méthodique, réfléchie et qualitative. Elle **optimise** la planification et son contenu, réduit le risque de blessure, peut favoriser la guérison, elle objective le niveau de **performance** à tout instant et permet le suivi dans le temps, elle n'a pas pour autant la prétention de remplacer l'œil et l'avis d'un **expert**.

L'exigence du **professionnalisme** est mise tous les jours à **votre service**.

Directeur
Nabil NASSAR

Avoir le bon outil c'est évoluer.

Sommaire

Gamme de produits **BASERGO**

Pages **5 à 17**

Gamme de produits **TAKEI**

Pages **18 à 23**

Gamme de produits **LAFAYETTE**

Pages **24 à 33**

Mélangeur de couleurs

Le mélangeur de couleurs est utilisé pour démontrer comment l'œil combine surfaces de couleur. Cette Mélangeur de base a été conçu spécifiquement pour la salle de classe. La roue chromatique tourne les Disques inclus de couleur de papier à des vitesses variant de 0 à 2350 RPM. La roue de 5 pouces est marquée avec des degrés de sorte que des proportions variées de couleur peuvent être filées pour obtenir différents effets. Le moteur d'entraînement fonctionne en douceur et sans bruit. La couleur de remplacement de disque ensemble, modèle 13111A, comprend 19 prédécoupées 114 mm de couleur disques de papier.



Le Illusionator Set

Est utilisé pour l'étude des illusions d'effets visuels. Une grande variété de cartes d'illusion visuelle est incluse avec le 14015A Illusionator. Cet ensemble d'illusion d'optique permet la manifestation des illusions de profondeur, l'angle, l'inclinaison, le mouvement et la couleur. L'appareil contient un moteur à basse vitesse (de 0 à 8,5 RPM) pour l'illusion de rotation de trapèze, et un moteur à grande vitesse (de 0 à 2350 RPM) pour les effets visuels des disques pour créer diverses illusions.



L'appareil mouvement linéaire

Peut être utilisé pour des tâches et des évaluations de mémoire temporelle ou spatiale apprentissage moteur. Ce dispositif a été utilisé dans les études de l'apprentissage moteur, les neurosciences, et l'évaluation des habiletés motrices. L'appareil consiste en un mouvement linéaire d'un codeur optique qui permet de mesurer avec précision le déplacement du cube cible.



Le Singerman Mélangeur de couleurs

Est utilisé pour démontrer mélange de lumière. Trois indépendants 1,6 millions de LED couleur RVB sont inclus pour permettre illustrations de couleurs primaires, de fausses primaires, des effets de contraste, couleurs complémentaires, et les ombres. Le Singerman Mélangeur compose d'un boîtier étanche à la lumière avec un grand écran de lait en verre, commandés par ordinateur LED RVB individuels pour trois stimulus présentation des couleurs à travers l'écran de lait en verre. Le système peut présenter RVB, CMJN (adapté à RGB), HSB et calibré R, G, B et couleurs, tous sélectionnables à partir du logiciel de l'ordinateur.



L'appareil Lumière discrimination

Illustre les différentes méthodes psychophysiques (limites, erreur moyenne, les stimuli constants, etc.) utilisés dans la discrimination visuelle. En regardant les deux stimuli 1.375 "de lumière de diamètre tandis que l'examineur ajuste l'intensité lumineuse, la tâche de l'objet est de déterminer quand les lumières sont à une intensité égale ou quand un feu est plus ou moins brillant que l'autre. Chaque stimulus peut être modifié indépendamment de l'intensité par sujet ou de l'examineur. stimuli lumineux sont présentés par des LED de haute intensité, qui sont calibrés pour donner l'intensité cohérente et fiable à travers sa gamme utilisable.



L'appareil de perception de profondeur

La Perception de la profondeur des tests sur les appareils de perception de la profondeur de l'acuité. La perception de profondeur est la capacité de voir le monde en trois dimensions et de percevoir la distance (la capacité de juger lequel de plusieurs objets est plus près ou plus loin de vous, ou de juger de la distance entre vous et un objet).

Test de la discrimination du Poids

Ce test peut être utilisé avec une prise en main du bout des doigts pour mesurer la perception de la sensibilité à la pression. Les poids de discrimination sont constitués de deux séries de 12 pondérations. La série légère pèse de 75 à 125 grammes; la série lourde pèse de 175 à 225 grammes. Ils sont incassables et de couleur identique, la taille et la texture.



Testeur de vision professionnel avec éprouvettes périphériques

Cette Vision Tester a la capacité d'écran sous une variété de conditions, y compris monoculaire, binoculaire, à proximité, la distance, de jour, de nuit, et comme un test de la vision périphérique. Il est léger, portable, et dispose d'une diode (LED) système d'éclairage émettant de la lumière pratique. Adultes et pédiatriques acuité visuelle, la couleur et la perception de la profondeur, ainsi que phories verticales et latérales peuvent tous être testés.



Audiomètre portable

Cet audiomètre fournit seuil de sons purs ainsi que des tests de l'air et de l'os. Cet appareil est compatible NOAH et comprend une interface RS232 intégrée pour transférer des données vers un ordinateur.

- La conduction de l'air à partir de 125 Hz à 8 kHz
- Le pouls et tonalité modulée pur
- La conduction osseuse et masquage
- La compatibilité des téléphones d'insertion



Test de daltonisme

Cette Hardy, Rand et Ritter (FCR) pseudoisochromatic sous-ensemble du livre pour tester le rouge et vert contient deux plaques de démonstration, quatre plaques de screener, et 10 séries de diagnostic pour un total de 16 plaques. Chacune de ces plaques a son propre onglet pour une sélection facile et propre page. Le test comprend également un ensemble d'instructions en anglais et une feuille de pointage. La feuille de pointage peut ensuite être copiée directement sur le dossier du patient ou des copies peuvent être fabriquées localement. Un bloc de feuilles de pointage est disponible séparément.



Test du toucher Kit en main

Utilisez ces évaluateurs de tester les niveaux sensoriels et d'obtenir des données objectives pour l'exactitude des rapports sur l'état de la diminution ou de retourner sensibilité. Touchez-Test® sensorielle évaluateurs sont calibrés individuellement au sein d'un écart-type d'un niveau prédéterminé de la force de 5%. Le mono filament plie lorsque le seuil de force maximale est atteint.



Esthésiomètre PINWHEEL

Qualité conçu en acier inoxydable de 7,5 pouces esthésiomètre de pointes. Mesures conscience sensorielle cutanée et évalue la perception de la douleur.

Batterie de Test au travail évaluation des compétences

Cette batterie de tests est utilisée pour mesurer les progrès en matière de réadaptation et de retour au travail capacité des individus effectuant des travaux / tâches qui nécessitent de la dextérité manuelle, la coordination œil-main, la stabilité et la motricité de perception. Personnel de placement et services de ressources humaines peuvent prétester une aptitude au travail d'assemblage et d'autres emplois où la manipulation fréquente des objets dans des espaces confinés est nécessaire.



PURDUE PEGBOARD test

Le panneau perforé test Purdue a été développé par Joseph Tiffin, Ph.D., psychologue industriel à l'Université Purdue en 1948. Depuis ce temps, ce dispositif a été largement utilisé pour aider à la sélection d'employés pour des emplois qui exigent motricité fine et globale dextérité et de coordination. Il mesure les mouvements bruts de mains, les doigts et les bras, et la dextérité du bout des doigts comme nécessaire dans les tâches d'assemblage.



GROOVED PEGBOARD test

Ce test de dextérité manipulatrice contient vingt-cinq trous avec des fentes et des chevilles positionnées au hasard qui ont une clé sur un côté. Chevilles doit être tournée pour correspondre au trou avant de pouvoir être insérés.



Test de dextérité O'Connor

Le Finger O'Connor Dextérité test nécessite le placement des mains de 3 broches par trou. Ce test a été utilisé avec succès comme un prédicteur pour la manipulation rapide de petits objets, comme dans travail à la chaîne. Il a également été jugé utile pour prédire la réussite pour le travail de l'instrument, tels que l'assemblage des armatures, pièces miniatures des horloges et des montres, main rapide et le travail des yeux, des flacons de remplissage, et le travail en petits tour.



Test de dextérité O'Connor

Le Finger O'Connor Dextérité test nécessite le placement des mains de 3 broches par trou. Ce test a été utilisé avec succès comme un prédicteur pour la manipulation rapide de petits objets, comme dans travail à la chaîne. Il a également été jugé utile pour prédire la réussite pour le travail de l'instrument, tels que l'assemblage des armatures, pièces miniatures des horloges et des montres, main rapide et le travail des yeux, des flacons de remplissage, et le travail en petits tour.



Formulaire tactile de reconnaissance

En utilisant le toucher, l'objet aveugle plié tente de faire correspondre une forme d'une main à une forme touché sur la carte avec l'autre main. Normes de 5-14 ans sont incluses.

Test de coordination des deux bras

Ceci est un test de coordination motrice et de l'apprentissage qui exige les deux bras de travailler ensemble. La tâche de l'objet est de déplacer le pointeur de métal autour du motif en étoile anodisé sans laisser le motif.



Traceur miroir

Ce traceur miroir nécessite soumis à inverser les repères visuels et de tracer un motif en étoile en miroir sur le papier. Cet appareil et le traceur de miroir automatisé ont un bouclier pour cacher la main de l'objet de la vue tout en traçant. Miroir et le bouclier se replient pour un rangement facile.

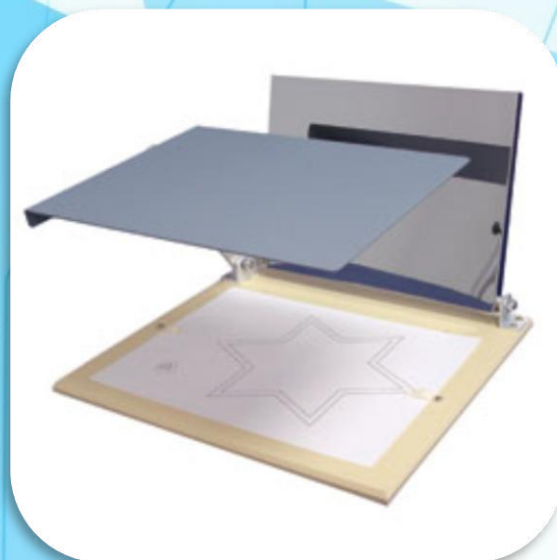


Planche de test de tarudage

Cet appareil permet d'évaluer une compétence psychomotrice élémentaire. Lors de l'utilisation d'un stylet à pointe métallique, la tâche des sujets est d'exploiter, aussi rapidement que possible, les deux fixés plaques carrées de 3,5 pouces à chaque extrémité d'un conseil de 18 pouces. Une minuterie / compteur, tel que le modèle 58024C silencieux Impulse compteur, peut être utilisé pour la collecte des données.



Plate-forme de stabilité avec commande numérique

La capacité des mesures plate-forme de stabilité d'équilibre, ce qui est essentiel à la réalisation avec succès de nombreuses activités. Le modèle 16030 Plate-forme de stabilité fonctionnalités entièrement intégré des fonctions de synchronisation pour le contrôle de test et de mesure d'angle électronique pour une précision inégalée.



Boîte de cartes tri

La boîte carte tri est un test conçu pour mesurer le temps total d'exécution, la réaction et le temps de déplacement, et la durée d'attention. En outre l'équipement peut mesurer une attention soutenue et de concentration par tâche continue de la performance, les tâches d'interférence de l'attention et de tâches de mémoire de travail verbale. Le test nécessite un ensemble complexe de compétences, comme la coordination visu-motrice, l'attention et la performance dans la suite d'instructions.



Le labyrinthe de pointage automatique

Le labyrinthe de pointage automatique attache à un compteur d'impulsions et / ou d'arrêter l'horloge (non inclus) pour enregistrer les erreurs et le temps requis pour l'achèvement. Tout en portant un bandeau, des traces soumise le long du motif anodisé avec un stylet métallique. Réduction du nombre d'erreurs pour les essais successifs est une démonstration utile de l'apprentissage et de la mémoire. Bander les yeux non inclus.

Pinces d'exercices graduées

Sacoche comprenant:

- 4 **sacs polyvalents** avec une **cible** antidérapante pouvant se placer au sol et permettre des lancers en station debout ou en fauteuil
 - un petit **support 3 tubes**, adapté aux dimensions de la valise
- 3 diamètres de tubes à placer dans le support, pouvant se glisser les uns dans les autres
- **séquence** : plateau PVC avec pions de diamètre 10 de 2 tailles, 4 couleurs et 2 rangées de trous
- Pour un travail des préhensions simple ou pour une stimulation avec reconnaissance des couleurs et des tailles, le patient doit alors reproduire un modèle fourni par le thérapeute

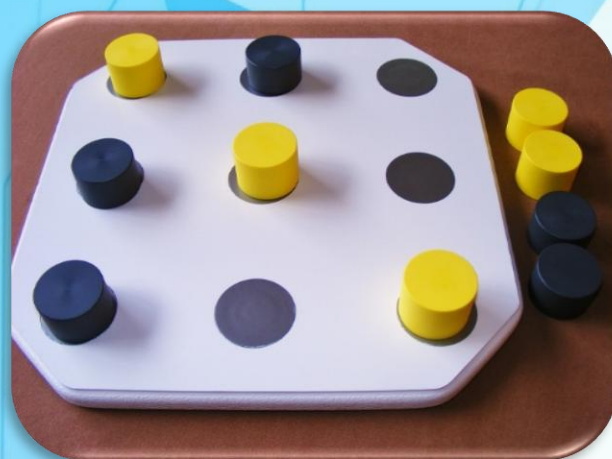


TIC TAC TOE

Support 30/30cm en PVC avec marquage aimanté, sur l'idée simple du jeu de morpion.

10 gros pions aimantés de 40mm de diamètre, 2 hauteurs différentes

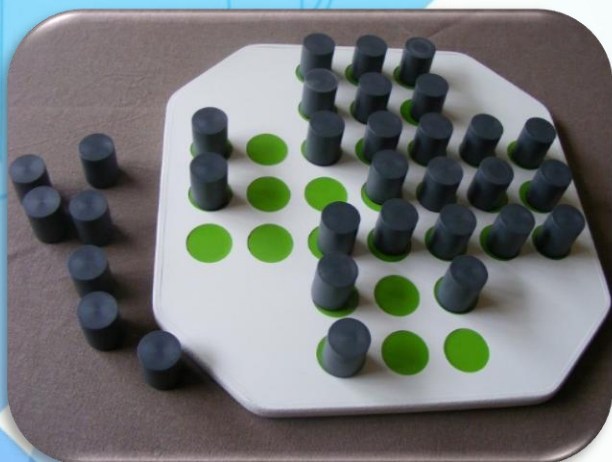
Pions gris et orange ou jaune



MAGNETIC

Le même jeu que le précédent avec des éléments magnétiques offrant une résistance moins importante.

Pions de 25mm de diamètre



AWALÉ

Adaptation du jeu africain d'awalé : 2 supports en plastique noir avec pieds antidérapants, de 30cm
Billes rondes et aplaties, jaunes ou orange

Intérêt:

Travail des prises fines, travail de l'enroulement des derniers doigts par le maintien des billes dans la main



PATINETTE

Support de main demi-sphérique avec roulements à billes, permettant des mouvements sur table sans résistance.

Convient aux pathologies de l'épaule, faiblesses musculaires, paralysies pour un entretien articulaire.

Peut être utilisée seule ou associée aux parcours. Ne convient pas pour une main très spastique.



MÂT À TIGES

Un mât carré démontable du support pour un rangement plus facile.

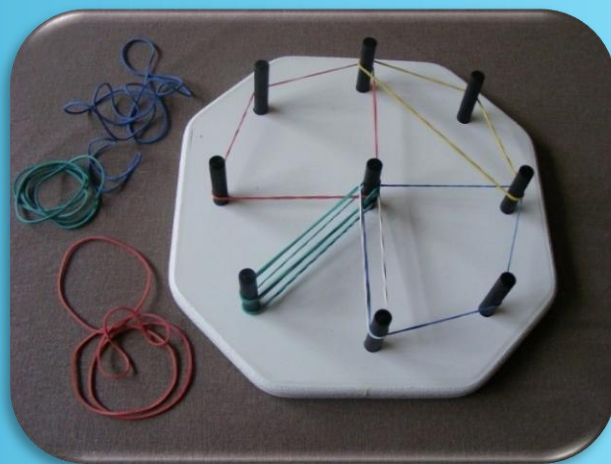
Pour une rééducation en amplitude de l'épaule, pour la précision du geste en traumatologie ou neurologie, pour un travail en force de la pince pouce index.

L'ELASTIC

Support percé de 8 bâtons, accompagné d'élastiques de tailles différentes donc de difficultés différentes.

Le but est de placer les élastiques sur le support en englobant un maximum de bâtons.

Travaille l'ouverture des doigts longs par rapport au pouce, on peut solliciter un doigt à la fois ou l'ensemble de la main pour intervenir sur le poignet également.



ROULEAUX

Permettent une flexion et extension globale du ou des doigts contre la résistance des velcros, la résistance étant variable selon la grosseur du bâton.

Sollicite également une extension du poignet.



MULTI-TIGES

L'ensemble est constitué de 2 supports PVC, de 8 tiges de hauteurs variant entre 25 et 55 cm, de 20 anneaux plastiques de couleur.

Des emplacements sont prévus sur les supports pour placer les tiges au choix selon l'utilisation.

Cet ensemble permet un travail simple en amplitude de l'épaule, travail de l'approche et de la prise tridigitale.

La coordination bimanuelle peut être également sollicitée en utilisant les 2 supports ensemble de part et d'autre de la table.



PLANCHETTE INCLINÉE

Pour positionner l'avant-bras, et solliciter les mouvements du poignet en toute liberté.

L'amplitude est réglable par un rouleau mobile.

A utiliser avec des pions à attraper au ras de la planchette.

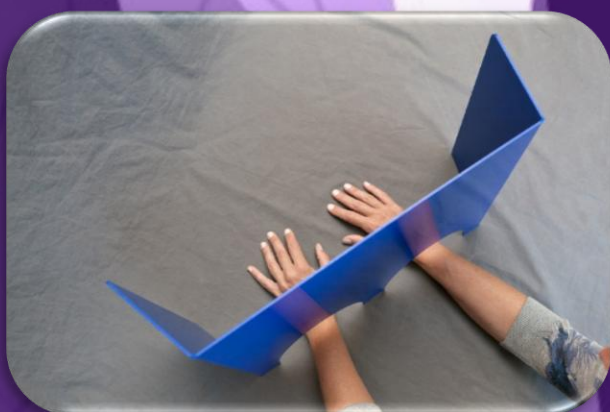


BABYLONE

L'exercice est constitué d'un support PVC, de 3 tiges de même hauteur, de 9 carrés percés de taille croissante.

Selon le principe du jeu « la tour de Hanoi », le but est de déplacer les carrés d'une tige à l'autre sans jamais mettre un grand carré au-dessus d'un plus petit.

L'intérêt de l'exercice réside dans les grandes préhensions avec une ouverture de la main et des commissures. Il sollicite une flexion des dernières phalanges des doigts dans la tenue des carrés. L'approche est également travaillée par le passage des carrés dans les tiges.



CASTELET

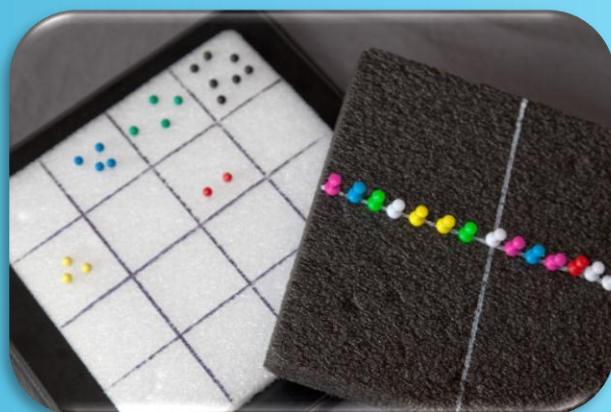
Un cache mains léger, pratique à installer pour un bilan de la sensibilité ou toute rééducation en aveugle.

CARRÉ 2 MOUSSES

2 mousses lavables interchangeables dans un cadre pvc, avec des densités et des motifs différents pour des préhensions très fines, avec légère résistance.

2 types d'épingles pour 2 niveaux de difficultés.

Livré avec mousses de rechange pour prolonger la durée de vie



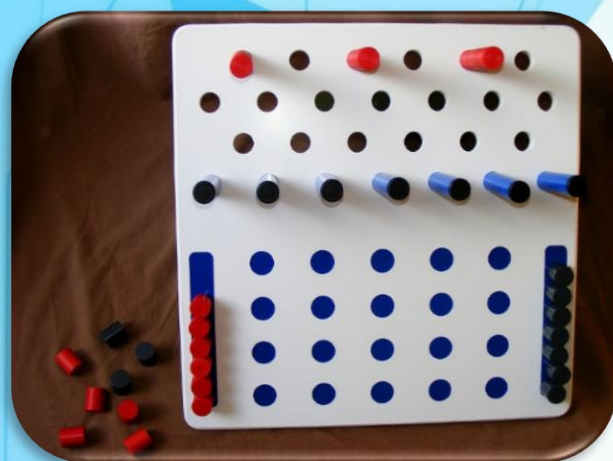
DUO

2 jeux en 1 sur un support de 50/50cm : un exercice de tubes à ajuster dans les trous et des pions aimantés à déplacer sur les cases magnétiques.

Les tubes de 12cm permettent une prise digitale complète, ils sollicitent un enroulement de tous les doigts. Les bâtons pleins, de même dimension offrent une différence de poids.

Les pions assez larges magnétiques opposent une résistance moyenne à la prise tri digitale.

Les 2 couleurs de pions permettent un jeu de puissance 4.



MIRROR BOX

Un modèle léger, adapté à la main et au poignet, pour la thérapie miroir.

Peut être accompagné d'un livret de photos de mains pour le travail des latéralités et l'imagerie mentale.



DIFFÉRENCE

Un petit jeu d'observation où il faut trouver les 2 différences entre sa carte et le modèle, la carte devient alors le modèle et l'on tire une autre carte.
2 scènes faciles et 2 plus difficiles



PENTAGO

Jeu de stratégie qui se joue à 2
Chacun pose une bille de sa couleur et fait tourner un des 4 plateaux.
L'objectif est d'aligner le premier 5 billes.
Bon jeu d'anticipation.
Règles simples, partie rapide.



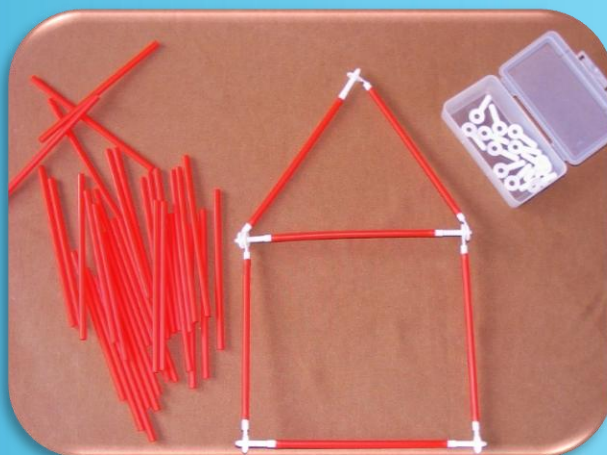
MIX MATHS

Sur le thème des mathématiques, 55 cartes avec des images à associer (chiffres, calculs, dés...) où il faut retrouver les mêmes valeurs.

Intéressant dans le cadre des dyscalculies et des troubles attentionnels.

ASSEMBLAGES

Ensemble de 200 pailles plastique et de nœuds différents permettant des constructions en 3 D
Sollicite de la force en prises fines, de la coordination bi manuelle



PERIMETER TAKEI

Le champ visuel est toute l'étendue de l'espace visible à un instant donné sans bouger les yeux.

Ce périmètre, composé d'un bras semi-circulaire avec une station variable pour les stimuli visuels, est conçu pour examiner les pouvoirs discriminatoires de différentes parties de la rétine précision quand un sujet immobilise son visage à un endroit précis.



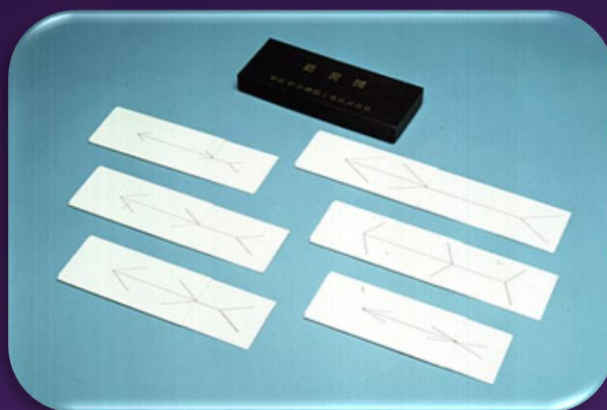
Estimation du poids TAKEI

Ce testeur est utilisé pour mesurer la discrimination de poids d'un sujet. Il se compose de 18 blocs en plastique, identiques en taille, mais différents de poids à deux exceptions près.



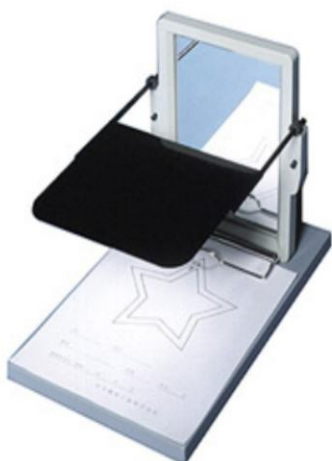
Test d'illusion optique TAKEI

Cela peut examiner l'effet de la longueur et de l'angle de lignes obliques sur une illusion d'optique géométrique. Six paires se composaient d'un panel de stimulation standard avec une ligne oblique vers l'extérieur et un panneau stimulus de comparaison avec des lignes obliques introverti, au niveau des points d'une ligne droite principale. Le premier panneau est conçu pour glisser dans à l'arrière de ce dernier panneau de sorte que la longueur de la ligne droite principale sur l'ancien panneau peut être ajusté.



Test tri de jetons TAKEI

Ce testeur examine visuelle et tactile de taille discrimination d'un sujet, la capacité et sa vitesse de tri. Le sujet est nécessaire pour insérer 50 petits disques métalliques qui sont différentes en taille et en épaisseur en cinq groupes, dans des fentes correspondantes aussi vite que possible. Le temps nécessaire pour insérer chaque disque est mesuré par un chronomètre.



Mirror-Dessin Instrument TAKEI

Cet instrument est utilisé pour des expériences d'apprentissage du moteur, en se référant notamment à transférer effets. La caractéristique essentielle de l'instrument est une carte de relance qui projette un chiffre sur un miroir et un sujet est nécessaire pour tracer la figure. Sa main est tenue à l'écart de son point de vue par un écran, et la seule façon qu'il peut suivre le cours de son tracé est par l'intermédiaire du miroir. Différentes sortes de chiffres (y compris les étoiles-formes) peuvent être placés sur le plateau de relance.

Test de perception profonde TAKEI



Ce testeur est conçu pour tester la capacité de profondeur de la perception d'un sujet ou comment il perçoit les choses en trois dimensions. Il est principalement utilisé pour tester l'aptitude de conduite automobile. Parmi les trois tiges verticales, des tiges, des deux côtés sont fixés et celui restant est conçu de sorte qu'il peut être déplacé vers l'avant et vers l'arrière en tournant la poignée sur le côté de l'appareil d'essai. Le sujet doit reposer fermement son menton dans une position, à 2,5 m du centre du corps principal, et de se pencher sur la fenêtre d'affichage. Une erreur de déviation de l'alignement rectiligne des trois tiges, qui juge l'objet comme étant correcte, est lue sur l'échelle prévue sur le côté de l'appareil d'essai. L'intérieur de la zone de test est éclairé par deux lampes fluorescentes. Une mentonnière est fournie et peut être fixé solidement sur toute surface plane.

Test de perception profonde électrique TAKEI

Compte tenu de la situation de la circulation d'aujourd'hui où à grande vitesse est grandement nécessaire et la complexité augmente de plus en plus, il est essentiel de tester la capacité de profondeur de la perception d'un sujet ou comment il perçoit les choses en trois dimensions. Au moyen d'une commande électrique à la place de la commande manuelle classique, ce testeur éliminer automatiquement l'imprécision dans les essais qui tend à se produire dans le testeur classique en raison des conditions variables d'analyse.



STEREOSCOPE TAKEI

Le but de ce stéréoscope est de mener des expériences ou des études liées à divers types de tâches psychomotrices, telles que la fusion binoculaire, la perception de l'espace stéréoscopique ou les deux yeux rivalité visuelle, l'interaction cognitive entre les yeux gauche et droit, etc.



Test de perception de vitesse TAKEI

Cet appareil de contrôle est conçu pour examiner la capacité d'un sujet à observer avec précision l'influence d'un espace, dans lequel les objets sont déplacés, de la vitesse réelle de l'objet.



Prisme d'inversion TAKEI

Ceci est un dispositif pour inverser le point de vue dans la direction verticale (tête en bas), au moyen d'un prisme à angle droit, pour tester la baisse et le changement de la constance de la vision dans la vue champ inversé.



Générateur de stimuli visuels TAKEI

Le générateur est conçu pour générer des stimuli visuels, qui sont nécessaires pour mener des expériences de réaction, en trois couleurs dans une seule et même fenêtre.

Un stimulus est affiché alors que le signal est reçu, et ce procédé peut être facilement contrôlé par l'utilisation d'une unité de commande de réaction, temporisation prédéfinie, etc.

Générateur de stimuli auditifs TAKEI

Le générateur est conçu pour générer trois types de stimuli sonores audibles purs, qui sont nécessaires à la réalisation d'expériences de réaction.



Appareil de fusion papillotement TAKEI

Conçu comme un outil pédagogique, ce scintillement (un instrument à la fatigue de mesure) est utilisé pour mesurer le degré de fatigue en faisant usage du fait que le taux de scintillement est étroitement lié au degré de fatigue.

L'unité de scintillement est équipée de LEDs. Flicker valeur sont affichés en chiffres.



Test de frappe TAKEI

Ce testeur est utilisé pour la vitesse tapant tests de main et détermine si un sujet est gaucher ou droitier. Le nombre d'entailles par le sujet dans un délai imparti est indiqué dans les chiffres sur un compteur.



Test de performance cognitive

Test cognitif standardisé pour les fonctions cognitives élémentaires chez l'adulte.

C'est basé sur la théorie de : Allen Cognitive Disability Theory.

Ce test évalue les différentes capacités mais également les éventuelles compensations utilisées dans différentes situations.

Convient pour toutes les personnes qui ont des problèmes cognitifs, entre autres les patients Alzheimer.



Test cognitif-pédiatrie Dotca-CH

Test cognitif standardisé, spécialement développé par et pour des thérapeutes et basé sur les tests mondialement connus Lotca.

Le Dotca-CH est fait spécifiquement pour l'utilisation dans une thérapie en pédiatrie pour tester des enfants de 6 à 12 ans

Le test est constitué de 22 sous-tests dans 5 domaines cognitifs



Test cognitif Lotca

Test cognitif standardisé, spécialement conçu pour des thérapeutes.

Il traite de 4 domaines et 20 sous-tests parmi lesquels l'orientation, la perception, l'organisation visuelle/motrice et la pensée.

Ce test est utilisé partout dans le monde pour tester des personnes atteintes de traumatismes du cerveau, AVC et autres troubles neurologiques centraux.

Lotca G est une variante pour les patients gériatriques.

LOTCA G - test cognitif – gériatrie

Lotca G a été spécifiquement conçu pour un usage thérapeutique en gériatrie. Il a été spécialement développé comme élément d'une évaluation gériatrique continue dans le cadre des dysfonctions neuropsychologiques.

Les plus grandes parties sont utilisées pour des patients atteints de difficultés visuelles et motrices, des images détaillées précisant les missions à accomplir.

Dans Lotca se trouve également une partie pour les tests de la mémoire.

Standardisé et validé pour personnes âgées de 70 à 91 ans.

Instructions traduit en français.



COTNAB

Test neuropsychologique classique et réputé.

Contenu :

- modes d'emploi avec études de cas
- 2 classeurs d'instructions, arrière-plans, tableaux de scores détaillés et standardisés.
- tout le matériel sauf le fil métallique. On peut le prévoir soi-même (Brico) ou le commander artn° F18244

- formulaires de scores et profils fonctionnels.

Toutes les textes sont en anglais, il n'y a pas de traduction française.

Le tout dans une solide caisse en bois sur roulettes.



Test de perception Rivermead RPAB

Test très connu dans les pays anglo-saxons. Il est surtout destiné pour la perception visuelle.

Par exemple : la discrimination des couleurs et des formes, les sujets manquants, les suites.

Set complet avec tables de normes pour personnes de 16 à 97 ans.



Test stéréognosie

Le test consiste en 17 objets reconnaissables. Chaque objet est également représenté sur une carte plastifiée de 8 x 13 cm.

Un écran de test, par exemple 072251-A4541 peut être utile.

Ce kit est aussi utilisable comme moyen thérapeutique.



Test de la sensibilité superficielle Mono filaments Semmes-Weinstein

Ce test « Mono filaments » est le test standard pour la sensibilité superficielle depuis 1978.

On travaille avec des fils de nylon de différentes épaisseurs. Ils sont mis contre la peau et il est alors demandé au patient qu'il en ressente le contact. Set de base de 5 épaisseurs et un set varié de 20 épaisseurs.

Chaque filament peut être commandé individuellement.



Test d'habileté « Roeder »

Le test Roeder mesure la vitesse avec laquelle les petits objets peuvent être manipulés au moyen de différents mouvements et préhensions.

De ce fait, il est plus fonctionnel que les tests qui travaillent avec de petites broches. Il est adapté au testing préprofessionnel.

Test complet avec liste de normes, formulaires de test et mode d'emploi.

Le chronomètre n'est pas livré avec le test mais est bien utile pour pouvoir exécuter un test correct



Test de la fonction manuelle Jebsen-Taylor

Ce test a été conçu par des thérapeutes de la main et consiste en 7 parties. Chacune d'elles est un test d'habileté qui est en relation avec une activité de la vie quotidienne.

Il est fait usage d'objets connus tels que crayons, boîtes, attache-tout, etc.....

Livré avec mode d'emploi.



Cubicolor

Le but est de placer les blocs de façon à ce que les faces colorées concordent tout le long avec la couleur représentée sur le modèle.

Au plus de blocs arrivent dans le jeu, au plus c'est difficile de placer les faces colorées à l'endroit correct. Il y a également les modèles où les blocs doivent être mis en oblique; ceci est indiqué par 2 couleurs dans 1 seule case sur le modèle.

Quelques modèles vierges sont disponibles afin que vous puissiez créer vous-même quelques modèles.



Boulier magnétique

On peut déplacer les billes de couleur à travers le parcours avec un marqueur magnétique. On peut travailler avec ses propres exercices ou avec les cartes d'exercices livrées avec le jeu. C'est un jeu « fermé » : tout se trouve derrière un plexiglas, rien ne peut se perdre.

Objectifs : pré-calculer, les nombres, la reconnaissance des couleurs, le rangement, la motricité fine, la concentration.



Nombres et couleurs

Set de pré-calcul en bois naturel. Le rapport est mis entre le nombre d'objets, les points et les chiffres.



Set de thérapie de main Erfi

Ce jeu de combinaison consiste en un tableau de base et de 24 éléments pour exercer :

- la flexion/extension
- la pro supination
- l'extension du pouce
- la déviation radiale/ulnaire

Il y a une possibilité de combinaison avec le coffre à module en arc.

Toutes les pièces peuvent être commandées séparément.

Ce jeu remplace le vieux jeu "flexion/extension" et "pro/supination".



Jeu de chiffres / dates E.O.R.

Des plaques magnétiques à fond blanc, en matière synthétique.

Des chiffres noirs.

± 5 cm.

Le « E.O.R. » = entraînement de l'orientation dans la réalité.

Le tableau de planification d'exercice d'orientation dans la réalité est conçu pour l'utilisation en institutions où l'orientation dans le temps exige une attention permanente.



Lancer d'anneaux support en métal

Un jeu traditionnel avec un design et une qualité exceptionnels. Ce jeu de lancer très populaire stimule à la fois les capacités motrices et mentales, car il demande de la concentration et une bonne maîtrise de son corps pour évaluer la distance et lancer les anneaux avec précision.



Cherchez l'intrus - ColorCards®

3 niveaux :

- niveau 1 : 4 objets sur une carte, 3 appartiennent à la même catégorie, 1 non.
- niveau 2 : 5 figures sur une carte dont 4 appartiennent à la même catégorie tandis que la cinquième appartient à une catégorie similaire (exemple : 4 chats différents et un lapin).
- niveau 3 : 6 objets par carte, il faut trouver le rapport entre eux,...



Disques tactiles

2 dimensions : 11 cm pour les disques à tenir en main et 27 cm pour ceux pour le sol. 5 structures différentes pour chaque dimension, chacune ayant sa propre couleur. Fabriqué en un caoutchouc agréable au toucher. Adapté pour l'entraînement de la proprioception : on peut par exemple bander les yeux et donner un petit disque en main et demander de chercher le grand disque correspondant avec le pied nu et inversement.



Jeu de toucher de matière

Dans une boîte en hêtre se trouvent 2 jeux de chacun 9 éléments-matière (5,5 x 3 cm) : entre autres : lin, aluminium, cuir, caoutchouc, sisal, ...



Boîte de perception

6 plaquettes sensibles du jeu sont glissées dans le couvercle de la boîte de perception. Ensuite la boîte est retournée de façon à ce que les plaques ne soient plus visibles. Les plaquettes de contrôle doivent être ordonnées de la même manière. Par la boîte ainsi retournée, on peut facilement contrôler ce qui est juste ou non.



Jeu de mémoire avec coussinets tactiles

20 coussinets faits en 10 matériaux différents : per ex. : cuir, peluche, filet, ...

A utiliser comme jeu de mémoire ou exercice de tri.

Contenu :

- 10 paires de coussinets de différentes textures 7,5 x 7,5 cm
- Le tout est rangé dans un sac en coton de 24,5 x 22,5 cm, pouvant également servir de sac tactile.



Set de perception tactile Sensory Bag

Set pratique de 33 pièces qui concernent le toucher des surfaces et la sensibilité tactile. Sélection très vaste : Sensory bag, Masse (2), Bobo massager, Animal massagers (3), Smoothies(4), 4 Finger massagers (2), Rubber Wheel massagers (4), Massage rollers(2), Octopus massager, Dolphin massager, Spiky massagers (4), Massage rings (2), 28 Wheel foot massager, Massage roller ball, Shaving brushes(3), Dome massager, Foot massager... Le tout peut se ranger de façon compacte dans un sac de rangement livré avec.



Large set de perception tactile: les contrastes

Set pratique de 30 pièces qui concernent le toucher des surfaces et la sensibilité tactile.

Dans ce set on trouve surtout des « contrastes » : chaud/froid, mou/dur, doux/rugueux, réfléchissant/absorbant, rond/rectangulaire e.a. Sélection très vaste : Guiro shaker tube, Pinpression, 2 Wheel massage roller, 8 wheel massage roller, Z-Ball, Sensoryball 90mm(2), Huggable heart, Koosh Balls, UV, Mittens two pairs, Vibrating Pillow, Spider ball - small(2), Space blanket set of 3, Contrasting tactile tray (tubs), set of 3 smiling faces, Magic etc...



Mémoire de la pression

6 paires de blocs de 4 x 4 x 4 cm de différentes résistances. La solution se trouve en-dessous. Rangés dans une boîte en bois solide.



Tastmax

Large set pour la perception du toucher constitué de 4 x 4 éléments en hêtre de 8 x 8 cm. Ils s'insèrent par 4 dans un cadre en bois.

Sur la face supérieure sont collées des figures géométriques de différentes textures : papier de sable, feutre, caoutchouc, velcro,....

Livré avec un livret d'exercices.



Poids cylindriques en bois

6 paires de cylindres en bois de différents poids dans un solide coffret en bois.

En dessous, un code de couleur de façon à ce qu'on puisse exercer un contrôle sur les paires correctes de même poids.

Les cylindres sont de 4 x 6 cm et tiennent facilement en main.

Coffret en bois : 20 x 15,5 cm.



Bac à sable de table

Bac à sable en hêtre massif avec un fond en verre « sécurit ». Il est conseillé de travailler avec du sable spécial afin de ne pas endommager la plaque de verre.

Cette activité convient parfaitement dans l'approche Montessori, la stimulation de la proprioception, le sens du toucher et la perception des formes.

Armoire sensitive

Une aide technique parfaite à donner comme exercices tactiles.

A un des côtés de la solide boîte en bois, 2 ouvertures pour les mains ; de l'autre côté les thérapeutes peuvent observer ce qui se passe réellement et choisir les matériaux.

Grandeur : 36 x 30 x 16 cm ; ouverture de 7,5 cm.



Comprimo: blocs en mousse de dureté différentes

Jeu de 10 blocs en mousse de 5 densités différentes. Différentes possibilités d'application : par ex. : trier les paires par deux, poser les blocs en ordre croissant... En dessous, un code de couleur permettant de contrôler.

La housse solide peut être enlevée et être lavée à 60 ° (fermeture éclair).

Le dessous des blocs est pourvu de petites boules en caoutchouc de manière à ne pas glisser sur une surface lisse.



Plaques tactiles

Les 10 plaques tactiles bleu foncé ont chacune une forme de fond précise en impression sablée.

C'est pareil à la texture d'un gros papier de sable (papier émeri).

On peut de cette façon l'utiliser de différentes manières en thérapie :

- palper les formes les yeux bandés, reconnaître, nommer, redessiner,
- recouvrir une plaque avec du papier et passer avec une craie ou wasco





SARL VIVRE

Import & Export

SARL VIVRE Import/Export
Bir el Djir, ORAN
31126, ALGERIE.

Telephone: + 213 (0) 770 30 66 66
FAX: + 213 (0) 41 21 38 35

Site web : <http://www.sarlvivre.com/>
E-mail : sarlvivre@hotmail.com / sarlvivre213@gmail.com
Commande : price@sarlvivre.com
Demande de devis : www.sarlvivre.com/devis
Renseignement : info@sarlvivre.com
Catalogue 2016 : www.sarlvivre.com/catalogue.pdf